
Inhoud

<u>Voorwoord</u>	<u>1</u>	<u>Deel 4: Ruimtelijk inzicht</u>	<u>33</u>	<u>Deel 7: Objectief observeren</u>	<u>52</u>
<u>Deel 1: Wetmatigheden ontdekken</u>	<u>2</u>	A: Vierkantpuzzels		A: Het perfecte kopieerapparaat	
A: Codes en de wetten erachter		B: Luciferpuzzels		B: Geordend verhaal	
B: Wat is de wet hier? Welk onderdeel past er niet bij?		C: Tegelpuzzels		C: Een regenboog vangen	
C: Wat is dit precies? Analytisch denken over definities		D: Blokkentorenpuzzels		<u>Deel 8: Hoofd- en bijzaken scheiden</u>	<u>56</u>
D: De wetten van reclame en verwachtingen		<u>Deel 5: Raadsels oplossen en bedenken</u>	<u>39</u>	A: Filmverhaal in vier kernmomenten	
<u>Deel 2: Patronen zien</u>	<u>16</u>	A: Spreekwoorden analyseren om er een puzzel van te maken ...		B: Schrijven met honderd woorden	
A: Letterpatronen		B: Wat vertelt die éne snipper je over het geheel?		C: Verhaalsommen maken: wat is nodig voor de oplossing, wat niet?	
B: Tegelpatronen		C: Analyseren in een oogopslag		<u>Antwoorden en uitkomsten</u>	<u>63</u>
C: Beeldpatronen		<u>Deel 6: Logisch denken</u>	<u>46</u>		
D: Tospatronen		A: Codewandeling			
<u>Deel 3: Deduceren en regels</u>	<u>25</u>	B: Tellen in reeksen			
A: De regels van een kwintijn		C: Verschillen en overeenkomsten			
B: Ontbrekende informatie aanvullen: welke regel ontdekken we hier?		D: Maak zelf een Japanse puzzel			
C: Regels ontdekken en sommen invullen					