
Inhoud

Voorwoord	1	3 Oneindigheid	30	7. Rekenen met tekenen	48
Lesmateriaal:		Les 1. Hotel Oneindig II		Les 1. Gerekende tekening	
1 Codes	2	4 Rekenen met een X	31	Les 2. Gelijke delen	
Les 1. Hoe een streepjescode in elkaar zit		Les 1. Rekenen met aardewerk		Les 3. Coördinaten	
Les 2. Streepjescodes controleren		Les 2. Winkelvoorraad		Les 4. Brugbogen	
Les 3. Streepjescodes lezen met je eigen ogen		5. Rekenystemen	34	Les 5. Tangram	
Les 4. Codes ontcijferen		Les 1. Computers: tweetallig tellen op je vingers		Antwoorden	54
Les 5. Codes kraken en maken		Les 2. Maya's: twintigtallig rekenen			
2 Kansen	14	Les 3. Babyloniërs: zestigtallig op de vingers van één hand			
Les 1. Kop of munt?		Les 4. Wachtwoord: zestientallig, dat is hexadecimaal!			
Les 2. Hoe rolt de dobbelsteen?		6. Rekenraadsels	40		
Les 3. Welke deur kies je?		Les 1. Letters tellen, altijd VIER!			
Les 4. Kansen en mogelijkheden: Brailleschrift		Les 2. Logica puzzel			
Les 5. Kansen en mogelijkheden: Pincodes		Les 3. Hoe is het mogelijk?!			
Les 6. Kansen en mogelijkheden: Nummerborden		Les 4. Strategisch winnen bij een oud spel			